



ELEMENT 3D V2

SHORTCUT KEYS

メインウィンドウショートカット

変更を保存して閉じる	Ctrl + Enter (Return)
変更を保存せず閉じる	Ctrl + W
次の項目へ移動	Tab
前の項目へ移動	Shift + Tab
削除	Delete
戻る	Ctrl + Z
進む	Ctrl + Shift + Z
最小化	Esc

シーンウィンドウショートカット

複製 (マテリアルは共有)	Ctrl + D
複製 (マテリアルも含む)	Ctrl + Shift + D
上のレイヤーを選択	Arrow Up
下のレイヤーを選択	Arrow Down
上のレイヤーを選択 (モデル)	Ctrl + Arrow Up
下のレイヤーを選択 (モデル)	Ctrl + Arrow Down
選択中のツリーを開く	M
ツリーをすべて開く	Shift + M
レイヤーをソロ表示	Alt + Click (checkbox)

※モデルブラウザからプレビューまたはシーンへドラッグ&ドロップすることでモデルを追加できます。

ツールのショートカット

移動ツール	W
回転ツール	E
スケールツール	R

プレビューウィンドウショートカット

グリッドを表示 / 非表示	G
環境マップを表示 / 非表示	N
ワイヤーフレーム表示	F
カメラの中心をオブジェクトに	Z
オブジェクト表示 / 非表示	D
ズームイン	+ (plus)
ズームアウト	- (minus)
パネルの最大化	F11
パネルの最大化	` (backtick)
パネルの最大化	Shift + ~ (tilde)
マテリアルを適用	Drag Material
マテリアルを適用 (すべて)	Alt + Drag Material
オブジェクトの選択	Alt + Click Model
メッシュ/マテリアルの選択	Ctrl + Click Model
環境マップの回転	Shift + Click (window)